

# Pathologies neurodégénératives

Module optionnel : Médiation thérapeutique par le jeu

1 jour soit 7 heures / 9h30-17h30

## CONTEXTE

Dans un contexte de population vieillissante, les professionnels de santé se retrouvent confrontés à de nouveaux profils gériatriques : prévalence de la démence et symptômes psycho-comportementaux induits.

Afin d'appréhender au mieux ces situations et proposer des solutions adaptées aux besoins, les professionnels doivent se familiariser avec les pathologies de la psycho gériatrie et proposer des accompagnements adaptés. Les approches non médicamenteuses sont de plus en plus valorisées afin de favoriser la qualité de vie, réduire les troubles du comportement, stimuler les capacités préservées. Cette journée optionnelle permet d'appréhender la question du jeu comme intervention psycho-sociale.

La médiation par le jeu proposée sur cette journée de formation est le résultat d'une recherche scientifique ayant prouvé son efficacité sur l'augmentation du bien-être des résidents, leurs interactions sociales et la diminution de leurs troubles du comportement durant la médiation.

## OBJECTIFS

- Mettre en pratique des séances thérapeutiques de médiation par le jeu adaptées aux patients âgés déments ayant des difficultés d'adaptation à leur environnement

## PUBLICS CONCERNES

- Directeur de soins, cadre de santé, psychologue, infirmier, ergothérapeute, psychomotricien, aide soignante, aide médico-psychologique, assistante de soins en gérontologie travaillant en unité protégée,...

## PRE-REQUIS

- Participer à la prise en charge du sujet âgé

## PARTICULARITES

- Supports de formation - cas pratiques - documentation (publications scientifiques) - exemples de jeux à manipuler
- Intervenant : un formateur du BAQIMEHP
- Modalité d'évaluation : vérification de la progression pédagogique homogène du groupe et de l'assimilation du programme. Un questionnaire d'évaluation, complété par chaque participant, portera sur le déroulement de la formation (rythme, programme, support de cours), sur le (ou les) intervenant(s), et sur les modalités pratiques d'organisation.

## CONTENU

- Les différentes utilisations du jeu en tant que prise en charge non médicamenteuse
- Analyse et état des lieux des difficultés dans l'utilisation du jeu dans la conduite thérapeutique
- Intérêt de l'utilisation du jeu comme outil thérapeutique auprès du patient dément
- Présentation de la médiation thérapeutique par le jeu : méthode d'analyse et de sélection des objets ludiques, principes généraux et spécifiques d'aménagement d'espace, rôle et posture du professionnel
- Mise en place de la médiation jeu dans l'établissement : choix des supports, aménagement de l'espace, organisation matérielle et humaine
- Présentation de l'outil d'évaluation de la médiation

## COUT PEDAGOGIQUE DE LA FORMATION

550€ pour le 1<sup>er</sup> participant à la journée de formation (385€ à partir du 2<sup>ème</sup> participant)